

ATTRACTIONS.....	2
AMIKA.....	2
ANUBIS THE RIDE	2
BALLOON RACE	2
BUMBAS SPIELPLATZ (BUMBA'S SPEELTUIN)	2
BUMPERBOOTE (BUMPERBOATS)	3
KARUSSELL (CARROUSEL)	3
DER BIG & BETSY HOF (DE BIG & BETSY HOEVE) .	3
DIE BAUMSTÄMME (DE BOOMSTAMMETJES)	3
DIE FEUERWEHR (DE BRANDWEER)	3
DIE TANZENDEN WASSERSPIELE (DE DANSENDE FONTEINEN)	4
DIE VIEHWEIDE (DE DOORLOOPWEIDE).....	4
DER DRACHE (DE DRAAK).....	4
DIE ENTEN (DE EENDEN)	4
DER EIMER (DE EMMER)	4
DIE RUTSCHBAHN (DE GLIJBAAAN).....	5
DIE GROÙE WELLE (DE GROTE GOLF).....	5
DIE HÄNGEBRÜCKE (DE HANGBRUG)	5
DIE FRÖSCHE (DE KIKKERS)	5
DER KLETTERBAUM (DE KLIMBOOM)	5
DIE KAFFEETASSEN (DE KOFFIEKOPJES)	6
DIE KANINCHEN (DE KONIJNTJES)	6
DAS PIRATENBOOT (DE PIRATENBOOT)	6
DER PIRATENSPIELPLATZ (DE PIRATENSPEELTUIN) .	6
DER PLOP-GARTEN (DE PLOPTUIN)	6
DER SWINGENDE BAUM (DE SWINGBOOM)	7
DIE TRAKTOREN (DE TRACTORS)	7
DER GARTEN VON BIG (DE TUIN VAN BIG).....	7
DIE FALLENDEN BLÄTTER (DE VALTOREN)	7
DIE FLEDERMAUS (DE VLEERMUIS).....	7
DIE FLIEGENDEN FAHRRÄDER (DE VFLIEGENDE FIETSEN)	7
DIE WASSERLILIE (DE WATERLELIES)	7
KNEIPE F.C. DE KAMPIOENEN (F.C. DE KAMPIOENEN CAFÉ)	8
DAS BÄLLEBAD (HET BALLENBAD)	8
DER WALD VON PLOP (HET BOS VAN PLOP)	8
DAS SPINNENNETZ (HET SPINNENWEB).....	8

DER VERKEHRSGARTEN (HET VERKEERSPARK)	8
DAS FLOÙ (HET VLOT)	9
KÄTHCHEN SUCHT ENTCHEN (KAATJE ZOEKT EENDJE)	9
MEGA MINDY JETSKI.....	9
PLOPSA-EXPRESS.....	9
ROLLERSKATER	10
ROX-FLYER	10
SAFARI.....	10
SKOOTER (SCOOTER).....	10
STÜRMISCHE SEE (STORM OP ZEE).....	10
SUPERSPLASH	11
VIKTORS RACE	11
DIE TRETBOOTE (DE WATERFIETSEN).....	11
WICKIE THE BATTLE	12
WIENERWALZ	12
WILLY'S SPIELPLATZ (WILLIE'S SPEELTUIN).....	12

INFORMATIONEN FÜR PERSONEN MIT BEHINDERUNG UND DEREN

BEGLEITPERSONEN	13
VOR IHREM BESUCH	13
PARKPLÄTZE	13
EINTRITTSKARTEN	13
BEGLEITHUNDE	14
ROLLSTÜHLE	14
TOILETTEN UND ERSTE HILFE	14
GESCHÄFTE UND RESTAURANTS	14
BEGLEITPERSONEN.....	14
ZUGÄNGLICHKEIT DER ATTRAKTIONEN.....	14
ALTERNATIVER ZUGANG ZU DEN ATTRAKTIONEN .	16
KONFLIKTE BEI DER GESETZGEBUNG.....	16
PLOPSA-THEATER	17

INFO	18
ALLGEMEINE KONTAKTDATEN	18
SICHERHEITSPIKTOGRAMME	18
ZUGÄNGLICHKEIT DER ATTRAKTIONEN Fout!	
BLADWIJZER NIET GEDEFINIEERD.	

ATTRACTIONS

Amika

Amika, das Pferd von Merel aus der gleichnamigen Serie, steht in Plopsaland De Panne! Bist Du ein großer Fan von Amika und möchtest ihr Pferd einmal bewundern? Dann musst Du Amika einen Besuch abstatten!

Anubis The Ride

Betritt das mysteriöse Haus Anubis, nimm Platz, schnall Dich an und atme noch mal tief durch, bevor Du in zwei Sekunden eine Geschwindigkeit von 90 km/h und eine Höhe von 34 m erreichst! Genau wie in der bekannten TV-Serie „Das Haus Anubis“ ist diese Achterbahn für alle Besucher aufregend!

Keine einzige Kurve oder Schleife kannst Du vorhersagen und wenn Du dreimal auf dem Kopf gestanden hast, weißt Du nicht mehr, wo hinten und vorn ist! Bist Du bereit für eine schwindelerregende Fahrt?

- Diese Attraktion ist über den Ausgang nicht zugänglich.
- Es kommt zu heftigen und plötzlichen Bewegungen.
- Die Ein- und Ausgänge sind nur schwach beleuchtet.
- Sie müssen selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson schnell ein- und aussteigen können.
- Sie müssen in der Lage sein, sich im Sicherheitsbügel festzuhalten.
- Sie müssen sich festhalten und aufrecht sitzen bleiben können.
- Sie müssen sich frühzeitig auf Richtungsänderungen während der Fahrt einstellen können.
- Sie müssen selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson Treppen steigen können.
- Sie müssen möglicherweise selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson eine steile Treppe hinabsteigen.
- Sie müssen möglicherweise selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson eine Leiter hinabsteigen können.
- Sie müssen möglicherweise längere Zeit (mehrere Stunden) sitzen bleiben.
- Bei einem Brand in der Station müssen Sie diese selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson sehr schnell verlassen können.

Balloon Race

Bunte Ballons in allen Farben des Regenbogens kreisen über dem Festplatz von Samson & Gert!

Wähl Deine Lieblingsfarbe, steig ein und genieß eine atemberaubende Runde durch die Luft! Siehst Du aus der Höhe die Statue von Gert?

Bumbas Spielplatz (Bumba's Speeltuín)

Gleich beim Bumba-Theater findest Du den schönsten Spielplatz des ganzen Landes! Gemeinsam mit Bumba, Bumbalu und allen Zirkusfreunden kannst Du klettern, rutschen, kriechen und Dich an vielen bunten Spielgeräten im Kreis drehen!

Bumperboote (Bumperboats)

Bei schönem Wetter fahren die Bumperboote auf den See der Piratenzone hinaus! Die Aller kleinsten unter Euch erlernen das Bootfahren unter Begleitung! Vielleicht entdecken wir hier, wer später mal eine tapfere Steuerfrau oder ein großer Kapitän wird?

Karussell (Carrousel)

Clown Dobus lädt Dich gemeinsam mit Deiner Familie zu einer unvergesslichen Fahrt in seinem tollen Karussell ein! Ob Du nun auf einem Pferd, einem Strauß, in einer Kutsche oder einem der vielen Wagen sitzt – Du wirst immer viel Freude auf diesem wunderschönen, nostalgischen Pferdekarrussell haben.

Der Big & Betsy Hof (De Big & Betsy Hoeve)

Die Bäuerin Betsy wohnt bereits seit Jahren mit ihrem lustigen Hausschwein Big in dem charmanten alten Bauernhof in Plopsaland De Panne.

Die Baumstämme (De Boomstammetjes)

Eine ruhige Bootsfahrt rings um das Schloss von König Samson in einem mittelalterlichen Baumstamm hält Überraschungen bereit, wenn Du plötzlich in eine Stromschnelle gelangst! Die Baumstämme werden in einen tosenden Wasserfall hinein gezerrt und lassen Dich ein paar Meter tief hinunter purzeln! Hui ... ob Du dort trocken herauskommst?

- Es kommt zu heftigen und plötzlichen Bewegungen.
- Diese Attraktion hat keine Sicherheitsbügel.
- Das Aussteigen während der Fahrt ist möglich, aber sehr gefährlich, weil diese Attraktion nicht automatisch stoppt.
- Die Ein- und Ausgänge sind nur schwach beleuchtet.
- Sie müssen selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson schnell ein- und aussteigen, denn die Boote bleiben immer in Bewegung und können nicht gestoppt werden.
- Sie müssen sich festhalten und aufrecht sitzen bleiben können.
- Sie müssen Ihre Beine genügend anspannen können, um Stöße abzufangen.
- Sie müssen sich frühzeitig auf Richtungsänderungen während der Fahrt einstellen können.
- Sie müssen Ihre Bewegungen und Ihr Koordinationsvermögen vollständig unter Kontrolle haben.
- Sie müssen möglicherweise selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson eine steile Treppe hinabsteigen und 100 Meter zu Fuß zurücklegen.
- Sie müssen möglicherweise selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson in ein anderes Boot umsteigen.
- Bei einem Brand in der Station müssen Sie diese selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson sehr schnell verlassen können.

Die Feuerwehr (De Brandweer)

Feuer! Feuer! Kleine Feuerwehrmänner gesucht – denn das Hotel steht in Flammen! Steig zum ersten Mal auf eine Feuerleiter und bekämpfe aus großer Höhe mit einem Feuerwehrschauch das Feuer, zusammen mit Samson & Gert! Möchtest Du mithelfen, das Feuer zu löschen?

- Diese Attraktion hat keine Sicherheitsbügel.
- In dieser Attraktion ist der verfügbare Platz so beschränkt, dass nur kleine Kinder begleitet werden können.

- Sie müssen selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson ein- und aussteigen können.
- Sie müssen sich festhalten und gerade stehen bleiben können.
- Sie müssen selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson Treppen steigen können.
- Sie müssen möglicherweise selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson eine Leiter hinabsteigen können.

Die tanzenden Wasserspiele (De Dansende Fontein)

Eins, zwei drei ... da sind sie – die tanzenden Wasserspiele! Schau Dir die rauschenden Wasserschauspiele auf dem Dorfplatz mit den tollen Fontänen an, die überraschend anspringen!

Hier kannst Du mittanzen, laufen und springen oder auch versuchen, dem Wasser zu entkommen. Pass auf: Die Wasserspiele machen ganz komische Bocksprünge! Tipp: Vergiss nicht, trockene Sachen mitzunehmen!

Die Viehweide (De Doorloopweide)

Auf diesem Bauernhof können sowohl große als auch kleine Gäste die Tiere hautnah erleben. Komm und begrüß die Hühner, Ziegen und die vielen anderen Bewohner des Bauernhofs!

Der Drache (De Draak)

Ganz oben im Turm des Schlosses von König Samson sitzt ein Drache, der schon ganz ungeduldig ist, um Dich zu einem spannenden Flug rings um den Schlossplatz mitzunehmen! Diese wirbelnde Achterbahn lädt Dich ein zu einer rasenden Fahrt! Achtung! Der Drache nimmt nur tapfere Jungen und kühne Mädchen auf seinem Rücken mit!

- Es kommt zu heftigen und plötzlichen Bewegungen.
- Die Ein- und Ausgänge sind nur schwach beleuchtet.
- Sie müssen selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson ein- und aussteigen können.
- Sie müssen in der Lage sein, sich am Sicherheitsbügel festzuhalten.
- Sie müssen sich frühzeitig auf Richtungsänderungen während der Fahrt einstellen können.
- Sie müssen möglicherweise selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson eine steile Treppe hinabsteigen und 25 Meter zu Fuß zurücklegen.
- Sie müssen möglicherweise selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson eine 10 m hohe Leiter hinabsteigen können.
- Sie müssen möglicherweise längere Zeit (mehrere Stunden) sitzen bleiben.
- Bei einem Brand in der Station müssen Sie diese selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson sehr schnell verlassen können.

Die Enten (De Eenden)

Quak-quak! Genieß gemeinsam mit dem Kobold Kwebbel und Deiner ganzen Familie eine wunderbare Rundfahrt durch den Plop-Garten auf dem Rücken der Enten! Viel Freude für unsere kleinsten Parkbesucher!

- Diese Attraktion hat keine Sicherheitsbügel.

Der Eimer (De Emmer)

Mitten im Plop-Garten steht ein riesengroßer Eimer. Dieser Eimer ist löcherig und undicht. Möchtest Du eine erfrischende Kobolddusche abbekommen? An einem warmen Sommertag ist das ideal! Trockene Kleidung solltest Du allerdings mitbringen!

Die Rutschbahn (De Glijbaan)

Vom höchsten Punkt in Mayaland auf einer der längsten Rutschbahnen des Landes nach unten sausen! Ist das nicht prima? Traut Ihr Euch eine atemberaubende Fahrt auf dieser tollen Rutschbahn zu?

- Diese Attraktion ist über den Ausgang nicht zugänglich.
- Sie müssen sich selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson setzen können.
- Sie müssen selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson Treppen steigen können.
- Sie müssen möglicherweise selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson eine steile Treppe hinabsteigen und 25 Meter zu Fuß zurücklegen.
- Bei einem Brand müssen Sie das Gebäude selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson sehr schnell verlassen können.

Die große Welle (De Grote Golf)

Sei bereit! Alle toughen Wikinger zu Lande! Halvar nimmt Dich mit auf eine aufregende Fahrt über die steinigen Felsen. Die rotierende Scheibe wirbelt Dich von links nach rechts und in Windeseile erreichst Du die Spitze der Felsen. Bist Du tapfer genug? Wirst Du Dich der Herausforderung zusammen mit Halvar stellen?

- Es kommt zu heftigen und plötzlichen Bewegungen.
- Sie müssen selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson schnell ein- und aussteigen können.
- Sie müssen in der Lage sein, sich im Sicherheitsbügel festzuhalten.
- Sie müssen sich festhalten und aufrecht sitzen bleiben können.
- Sie müssen sich frühzeitig auf Richtungsänderungen während der Fahrt einstellen können.
- Sie müssen selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson Treppen steigen können.
- Sie müssen möglicherweise selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson eine steile Treppe hinabsteigen.
- Sie müssen möglicherweise selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson eine Leiter hinabsteigen können.
- Sie müssen möglicherweise längere Zeit (mehrere Stunden) sitzen bleiben.

Die Hängebrücke (De Hangbrug)

Überwinde die schlingende Hängebrücke, die quer über den See verläuft! Pass auf, dass Du nicht nass wirst, wenn der SuperSplash angestürmt kommt! Wenn Du wieder oben angekommen bist, musst Du noch durch einen geheimen Tunnel gleiten. Dies ist genau das Richtige für richtig starke Seebären!

- Diese Attraktion ist über den Ausgang nicht zugänglich.
- Sie müssen selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson ein- und aussteigen können.
- Sie müssen sich festhalten und gerade stehen bleiben können.
- Sie müssen selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson Treppen steigen können.

Die Frösche (De Kikkers)

Bist Du bereit zu einer abenteuerlichen Fahrt auf dem Rücken eines echten Frosches? Die quaken und springen hier herum! Steig ein und freue Dich auf einen Froschtanz. Du kannst auch mitquaken, wenn Du möchtest!

Der Kletterbaum (De Klimboom)

Hier klettert Ihr wie echte Tierchen in einem der größten Bäume in Plopsaland nach oben! Konntet Ihr alle Hindernisse überwinden und habt Ihr den höchsten Punkt erreicht? Dann lasst Euch durch den supercoolen Rutschtunnel gleiten! Jede Menge Spaß beim Klettern, Kriechen und Rutschen!

- Sie müssen selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson ein- und aussteigen können.
- Sie müssen sich festhalten und gerade stehen bleiben können.
- Sie müssen selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson Treppen steigen können.
- Sie müssen möglicherweise selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson eine steile Treppe hinabsteigen und 25 Meter zu Fuß zurücklegen.
- Sie müssen möglicherweise selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson eine Leiter hinabsteigen können.
- Bei einem Brand müssen Sie das Gebäude selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson sehr schnell verlassen können.

Die Kaffeetassen (De Koffiekopjes)

Ein klassischer Swinger von Format! Steig in eine riesengroße Kaffeetasse und lass Dich bei einem schwungvollen Tanz der Kaffeetassen umherwirbeln! Die hübschen drehenden Tanzbewegungen sorgen bei kleinen und großen Fahrgästen in jedem Fall für Kribbeln im Bauch. Das wird lustig!

- Es kommt zu heftigen und plötzlichen Bewegungen.
- Diese Attraktion hat keine Sicherheitsbügel.

Die Kaninchen (De Konijntjes)

Alle Plopsaland-Besucher einsteigen! Die Kaninchen laufen los! Genau wie ein echter Kobold gehst Du auf Entdeckungsreise auf dem Rücken eines Kaninchens – dem Hauptverkehrsmittel von Plop und seinen Freunden! Steig auf den Rücken, halt Dich gut fest und los geht das Hüpfen!

- Diese Attraktion ist über den Ausgang nicht zugänglich. | Es kommt zu heftigen und plötzlichen Bewegungen.
- Diese Attraktion hat keine Sicherheitsbügel. | Das Aussteigen während der Fahrt ist möglich, aber sehr gefährlich, weil diese Attraktion nicht automatisch stoppt.
- In dieser Attraktion ist der verfügbare Platz so beschränkt, dass nur kleine Kinder begleitet werden können.
- Die Endstation ist nicht bemannt und befindet sich in 25 m Entfernung von der Einstiegsstelle.
- Sie müssen selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson ein- und aussteigen können.
- Sie müssen Ihre Bewegungen und Ihr Koordinationsvermögen vollständig unter Kontrolle haben.
- Sie müssen sich festhalten und aufrecht sitzen bleiben können.

Das Piratenboot (De Piratenboot)

Schiff ahoi Kameraden! Fahr gemeinsam mit Piet Pirat auf das große Meer hinaus und trotze wüsten Orkanen mit dem schiefen Kahn.

Der Piratenspielplatz (De Piratenspeeltuín)

Gleich bei der Terrasse des Piratengrills findest Du den wunderschönen Piratenspielplatz! Kleine Piraten können hier nach Herzenslust herumtollen, während Mama und Papa eine schmackhafte Mahlzeit mit Sicht auf die Piratenbucht genießen können! Herrlich!

Der Plop-Garten (De Ploptuin)

Zeig etwas Fantasie, wähn Dich im großen Koboldwald und erleb die allerschönsten Abenteuer an den verschiedenen Spielgeräten. Wusstest Du übrigens, dass auch Plop, Lui, Klus & Kwebbel viel Freude hieran haben?

Der swingende Baum (De Swingboom)

Der Käfer Kurt hat ganze Arbeit geleistet! Soeben hat er einen Baumstamm umgehauen, mit dem er im Mayaland herumtobt. Habt Ihr Lust auf ein unvergessliches Abenteuer in diesem schwingenden Baum und jede Menge atemberaubendes Kribbeln im Bauch?

Die Traktoren (De Tractors)

Knatternde Traktoren tuckern wie Bauer Janus über das Grundstück des Big & Betsy Hofes! Viele Bauernhoftiere begleiten Dich auf einer sehr lehrreichen Fahrt über das Feld! Alles steht bereit für die Ernte!

Der Garten von Big (De Tuin van Big)

Dieser Spielplatz wurde speziell für unsere Aller kleinsten angelegt. Eltern und Großeltern können auf der Terrasse des Big & Betsy Hofes verschnauften, während die Kinder unter der elterlichen Aufsicht nach Herzenslust herumtollen können.

Die fallenden Blätter (De Valtoren)

Seid Ihr auch mutige kleine Bienchen auf der Suche nach leckerem Blütenstaub? Dann besucht doch einfach diese bunte Blume. Nehmt Platz auf einem der Blätter und hopp ... jetzt geht es in die Höhe! Schon bald genießt Ihr die Aussicht über das ganze Mayaland und ... zzzzz ... die Blätter fallen wieder nach unten! Kribbeln im Bauch ist garantiert!

Die Fledermaus (De Vleermuis)

Kobold Klus nimmt Dich mit zu einem Flug mit der Fledermaus. Er hält Dich fest und lässt Dich den gesamten Plop-Garten im rasenden Tempo von oben bewundern. Bitte festhalten!

- Diese Attraktion ist über den Ausgang nicht zugänglich.
- Es kommt zu heftigen und plötzlichen Bewegungen.
- In dieser Attraktion ist der verfügbare Platz so beschränkt, dass nur kleine Kinder begleitet werden können.
- Sie sind technisch an der Hüfte gesichert, nicht auf Brusthöhe.
- Sie müssen selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson ein- und aussteigen können.
- Sie müssen in der Lage sein, sich im Sicherheitsbügel festzuhalten.
- Sie müssen sich festhalten und aufrecht sitzen bleiben können.
- Sie müssen sich frühzeitig auf Richtungsänderungen während der Fahrt einstellen können.
- Sie müssen selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson Treppen steigen können.
- Sie müssen möglicherweise selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson eine Leiter hinabsteigen oder in eine Hebebühne umsteigen können.
- Sie müssen möglicherweise längere Zeit (mehrere Stunden) sitzen bleiben.

Die fliegenden Fahrräder (De Vliegende Fietsen)

Eine Fahrt mit der schönsten Erfindung von Opa Fonkel darf während des Besuchs der Mega Mindy Zone nicht fehlen! Aufsteigen und ab nach oben, das ist die Devise! Je schneller Du trittst, umso höher wirst Du fliegen! Kannst Du von oben die Figuren sehen?

Die Wasserlilien (De Waterlelies)

Herumtreiben auf einer echten Wasserlilie, und das bei Vollmond? Das ist nur im Mayaland möglich!

Macht es Euch gemeinsam mit Mama, Papa, Bruder oder Schwester in einer der wunderschönen Wasserlilien gemütlich und treibt hin und her! Das wird ein Spaß!

- Es kommt zu heftigen und plötzlichen Bewegungen.
- Bei einem Brand müssen Sie das Gebäude selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson sehr schnell verlassen können.

Kneipe F.C. De Kampioenen (F.C. De Kampioenen Café)

Schauen Sie sich mal im Dekor von F.C. De Kampioenen um! Besuchen Sie den Antiquitätenladen von Fernand oder trinken Sie ein kühles Blondes in der echten Kneipe von Pascalleke.

Das Bällebad (Het Ballenbad)

Tausende Bälle warten auf Euch im größten Bällebad des ganzen Landes! Seid Ihr bereit, abzutauchen? Oder wollt Ihr lieber von einer Seite zur anderen über alle Bälle rollen? In diesem Bällebad könnt Ihr stundenlang herumtollen!

Der Wald von Plop (Het Bos van Plop)

Tief in den Wäldern von Plopsaland liegt der Wald von Plop. Kobold Plop und seine Freunde nehmen Dich zu einer Bootstour durch einen Koboldwald mit. Hunderte Koboide sind Tag für Tag für Dich da. Schlichtergreifend wunderschön!

- Die Ein- und Ausgänge sind nur schwach beleuchtet.
- Diese Attraktion hat keine Sicherheitsbügel.
- Sie müssen selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson ein- und aussteigen können.
- Bei einem Brand müssen Sie die Station selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson sehr schnell verlassen können.

Das Spinnennetz (Het Spinnenweb)

Aufpassen: Der Plagegeist Thekla liegt ständig auf der Lauer. In einer der Ecken des Mayalands hat sie im Wald ihr Spinnennetz gewebt. Habt Ihr Mut, zwischen den Blumen und entlang des Spinnennetzes hinüber zu klettern?

- Sie müssen selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson ein- und aussteigen können.
- Sie müssen sich festhalten und gerade stehen bleiben können.
- Sie müssen selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson Treppen steigen können.
- Sie müssen möglicherweise selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson eine Leiter hinabsteigen können.
- Bei einem Brand müssen Sie das Gebäude selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson sehr schnell verlassen können.

Der Verkehrsgarten (Het Verkeerspark)

Hier machen sich Kinder auf eine tolle Weise mit den Verkehrsvorschriften bekannt. Wähl ein Auto oder einen Lastkraftwagen, mit dem Du durch den Verkehrspark fahren kannst. Achte auf andere Autos und halt an, wenn Fußgänger die Straße überqueren. Wenn die Ampel rot ist, darfst Du nicht weiter fahren! Hier kannst Du zeigen, wie gut Du schon fahren kannst!

Das Floß (Het Vlot)

Wärmt die festen Armmuskeln auf und bereitet Euch auf eine abenteuerliche Seefahrt am Ufer des großen Teiches vor! Steigt auf das Floß und zieht es selbst mit dem Tau an die andere Seite – und passt auf, dass Ihr dabei nicht ins Wasser fallt! Puuuh ... Das wird spannend!

- Diese Attraktion hat keine Sicherheitsbügel.
- Das Aussteigen während der Fahrt ist möglich, aber sehr gefährlich, weil diese Attraktion nicht automatisch stoppt.
- Sie müssen das Floß mit eigener Kraft voran ziehen.
- Bei einem Brand müssen Sie das Gebäude selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson sehr schnell verlassen können.
- Sie müssen selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson ein- und aussteigen können.

Käthchen sucht Entchen (Kaatje zoekt Eendje)

Die Familienattraktion „Käthchen sucht Entchen“ erzählt schon auf dem Wasser schaukelnd die Geschichte von Käthchens Suche nach ihrem Entchen. Steig ein und lass Dich in einem Boot in ein prächtiges Abenteuer tragen!

- Diese Attraktion hat keine Sicherheitsbügel.
- Das Aussteigen während der Fahrt ist möglich, aber sehr gefährlich, weil diese Attraktion nicht automatisch stoppt.
- Sie müssen selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson ein- und aussteigen können.
- Sie müssen sich festhalten und aufrecht sitzen bleiben können.
- Sie müssen selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson Treppen steigen können.
- Sie müssen möglicherweise selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson in ein anderes Boot umsteigen.

Mega Mindy Jetski

Ist es ein Vogel? Oder ein Flugzeug? Nein, keines von beiden! Es ist Mega Mindy, die Deine Hilfe braucht! Geh gemeinsam mit Mega Mindy aufs Wasser! Setz Dich ans Steuer Deines eigenen Mega Mindy Jetski und saus übers Wasser! Das wird spannend!

- Es kommt zu heftigen und plötzlichen Bewegungen.
- Diese Attraktion hat keine Sicherheitsbügel. | Das Aussteigen während der Fahrt ist möglich, aber sehr gefährlich, weil diese Attraktion nicht automatisch stoppt.
- In dieser Attraktion ist der verfügbare Platz so beschränkt, dass nur kleine Kinder begleitet werden können.
 - Sie müssen selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson ein- und aussteigen können.
 - Sie müssen sich festhalten und gerade stehen bleiben können.
 - Sie müssen Ihre Beine genügend anspannen können, um Stöße abzufangen.
 - Sie müssen Ihre Bewegungen und Ihr Koordinationsvermögen vollständig unter Kontrolle haben.
 - Sie müssen selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson Treppen steigen können.
- Sie müssen möglicherweise selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson eine steile Treppe hinaufsteigen und 25 Meter zu Fuß zurücklegen.

Plopsa-Express

Alles einsteigen! Der Zug fährt gleich los! Entdeck Plopsaland mit dem Plopsa-Express - einem tollen Zug, mit dem Du eine Reise durch die verschiedenen Teile des Parks unternimmst! Unterwegs genießt

Du die Natur und die Tierwelt und eine einzigartige Aussicht auf die verschiedenen Attraktionen! Du kannst eine vollständige Rundfahrt unternehmen oder auch an einer der Haltestellen ein- und aussteigen: am Bahnhof - der sich am Dorfplatz befindet - oder am Plop-Garten, bei Wizzy & Woppy oder am Rummelplatz.

Rollerskater

Aiai! Wizzy & Woppy nehmen Dich mit in einen Zug voller Rollerskates! Halt Dich fest und bahn Dir einen Weg durch die höllischen Kurven und steilen Hänge! Kriegst Du die verrückten Rollerskates wieder unter Kontrolle?

- Es kommt zu heftigen und plötzlichen Bewegungen.
- Sie müssen selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson ein- und aussteigen können.
- Sie müssen in der Lage sein, sich am Sicherheitsbügel festzuhalten.
- Sie müssen sich festhalten und aufrecht sitzen bleiben können.
- Sie müssen sich frühzeitig auf Richtungsänderungen während der Fahrt einstellen können.
- Sie müssen möglicherweise selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson eine steile Treppe hinabsteigen und 25 Meter zu Fuß zurücklegen.
- Sie müssen möglicherweise selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson eine Leiter hinabsteigen können.
- Sie müssen möglicherweise längere Zeit (mehrere Stunden) sitzen bleiben.

ROX-Flyer

Hast Du keine Höhenangst? Möchtest Du einen Flug in schwindelerregende Höhe wagen? Schweb mit in fast 70 Meter Höhe mit dem spektakulären ROX-Flyer und genieß die atemberaubende Sicht auf den Park und die Umgebung!

- Sie müssen selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson ein- und aussteigen können.
- Sie müssen in der Lage sein, sich im Sicherheitsbügel festzuhalten.
- Sie müssen sich festhalten und aufrecht sitzen bleiben können.
- Sie müssen Ihre Bewegungen und Ihr Koordinationsvermögen vollständig unter Kontrolle haben.
- Sie müssen möglicherweise selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson eine Leiter hinabsteigen oder in eine Hebebühne umsteigen können.
- Sie müssen möglicherweise längere Zeit (mehrere Stunden) sitzen bleiben.

Safari

Samson & Gert begeben sich auf Safaritour weit weg in die afrikanischen Wälder. Steig in einen Jeep Deiner Wahl, folg der abenteuerlichen Fahrt und erleb spannende und überraschende Momente tief im Dschungel! Ideal für die aller kleinsten Parkbesucher!

Skooter (Scooter)

Auf dem Festplatz von Samson & Gert dürfen Miniskooter natürlich nicht fehlen! Diese coolen Skooter werden von Dir selbst bedient! Gib Gas, lenk und stoß mit Samson & Gert so richtig schön zusammen!

Stürmische See (Storm op zee)

Bist Du genau so tapfer wie die stärkste Steuerfrau der sieben Seen? Stien Struis steigt ohne zu zögern in das Boot und reitet über hohe Wellen. Zusammen mit ihr wirst Du wieder am Kai anlegen!

- Es kommt zu heftigen und plötzlichen Bewegungen.

SuperSplash

Schiff ahoi, stramme Piraten! Steig ein in eines der fetzigen Boote der sieben Meere. Am höchsten Punkt der Piratenzone verschwindest Du im Dunkeln. Setz die Segel, halt Dich fest und schrei alles aus Dir heraus, während Du mit 70 Stundenkilometern dahinfliegst und etwa 30 Meter unter Dir das Wasser schaukelt. Als Belohnung erhältst Du einen erfrischenden Schwapp!

- Es kommt zu heftigen und plötzlichen Bewegungen.
- Zu dieser Attraktion gehören verschiedene Spezialeffekte, die Auswirkungen auf die Sinne haben können.
- Sie müssen selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson ein- und aussteigen können.
- Sie müssen sich festhalten und aufrecht sitzen bleiben können.
- Sie müssen in der Lage sein, sich im Sicherheitsbügel festzuhalten.
- Sie müssen selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson Treppen steigen können.
- Sie müssen möglicherweise selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson eine steile Treppe hinabsteigen und 25 Meter zu Fuß zurücklegen.
- Sie müssen möglicherweise selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson in ein anderes Boot umsteigen.
- Sie müssen möglicherweise selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson eine Leiter hinabsteigen können.
- Sie müssen möglicherweise längere Zeit (mehrere Stunden) sitzen bleiben.
- Bei einem Brand in der Station müssen Sie diese selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson sehr schnell verlassen können.

Viktors Race

„Viktors Race“ ist eine aufregende Achterbahn, in der die Kinder mit Viktor durch das Weltall rasen. Steig ein, schnall Dich an und auf geht's!

- Es kommt zu heftigen und plötzlichen Bewegungen.
- Sie müssen selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson ein- und aussteigen können.
- Sie müssen in der Lage sein, sich im Sicherheitsbügel festzuhalten.
- Sie müssen sich festhalten und aufrecht sitzen bleiben können.
- Sie müssen sich frühzeitig auf Richtungsänderungen während der Fahrt einstellen können.
- Sie müssen selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson Treppen steigen können.
- Sie müssen möglicherweise selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson eine steile Treppe hinabsteigen.
- Sie müssen möglicherweise selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson eine Leiter hinabsteigen können.
- Sie müssen möglicherweise längere Zeit (mehrere Stunden) sitzen bleiben.

Die Tretboote (De Waterfietsen)

Geh selbst auf Entdeckungsreise im Kielwasser der Piraten! Lenk gemeinsam mit Deinen Freunden oder Deiner Familie Dein eigenes Boot! Erkunde den großen See von Plopsaland, doch achte auch auf die Seeräuber an der Küste. Schiff ahoi!

Kinder unter 15 Jahren sind nur mit einer Begleitperson zugelassen!

- Diese Attraktion hat keine Sicherheitsbügel.
- Das Aussteigen während der Fahrt ist möglich, aber sehr gefährlich, weil diese Attraktion nicht automatisch stoppt.

- Sie müssen selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson ein- und aussteigen können.
- Sie müssen sich festhalten und aufrecht sitzen bleiben können.
- Sie müssen Ihre Bewegungen und Ihr Koordinationsvermögen vollständig unter Kontrolle haben.
- Sie müssen möglicherweise selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson in ein anderes Boot umsteigen.

Wickie The Battle

Attaaaaaaaaaaacke! Bist Du so cool wie Wickie, der Wikinger? Sei bereit, denn es versteckt sich eine große Gefahr hinter den Felsen. Und gerade wenn Du denkst, dass das alles ist, greifen auch noch andere Wikinger an. Sei so stark und so tapfer, wie Du für diesen ultimativen Test nur sein kannst.

- Diese Attraktion hat keine Sicherheitsbügel.
- Das Aussteigen während der Fahrt ist möglich, aber sehr gefährlich, weil diese Attraktion nicht automatisch stoppt.
- Sie müssen selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson ein- und aussteigen können.
- Sie müssen sich festhalten und aufrecht sitzen bleiben können.
- Sie müssen selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson Treppen steigen können.

Wienerwalz

Schweb hoch in der Luft mit Deinen besten Freunden Samson & Gert. Dieses hübsche Kettenkarussell schwingt rings herum! Ideal, um die nassen Sachen wieder zu trocknen. Schwing mit!

- In dieser Attraktion ist der verfügbare Platz so beschränkt, dass nur kleine Kinder begleitet werden können.
- Sie sind technisch durch Schoßbügel gesichert, nicht durch Schulterbügel.
- Sie müssen selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson ein- und aussteigen können.
- Sie müssen in der Lage sein, sich im Sicherheitsbügel festzuhalten.
- Sie müssen sich festhalten und aufrecht sitzen bleiben können.
- Sie müssen Ihre Bewegungen und Ihr Koordinationsvermögen vollständig unter Kontrolle haben.
- Sie müssen selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson Treppen steigen können.
- Sie müssen möglicherweise selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson eine Treppe hinabsteigen.
- Sie müssen möglicherweise selbstständig oder mithilfe Ihrer Begleitperson eine Leiter hinabsteigen können.
- Sie müssen möglicherweise längere Zeit (mehrere Stunden) sitzen bleiben.

Willy's Spielplatz (Willie's Speeltuín)

Viel Freude beim Kraxeln, Drehen und Gleiten für unsere Allerkleinsten auf dem wunderschönen Spielplatz von Willy! Dieser ulkige Freund der Biene Maja lädt Euch gerne in seinen Garten auf unvergessliche Stunden bei Spiel und Spaß ein!

INFORMATIONEN FÜR PERSONEN MIT BEHINDERUNG UND DEREN BEGLEITPERSONEN

Vor Ihrem Besuch

Sie möchten gerne einen Tag in einem unserer Parks verbringen? Dazu dürfen wir Sie schon jetzt herzlich willkommen heißen. Die Plopsa-Parks wurden sehr sorgfältig und unter Berücksichtigung der Belange unserer Besucher konzipiert. Diese Informationsbroschüre wurde für Sie zusammengestellt, um Ihren Aufenthalt in unseren Parks möglichst angenehm zu machen und damit Sie Ihren Tag optimal planen können.

Darin werden Ihnen die Einrichtungen und Dienstleistungen für Personen mit Behinderung vorgestellt, die Sie bei Bedarf in Anspruch nehmen können. Ferner erhalten Sie durch sie eine bessere Vorstellung von der Politik, die wir bezüglich des Zugangs zu Attraktionen für Personen mit Behinderung anwenden.

Parkplätze

In allen Plopsa-Parks sind behindertengerechte reservierte Parkplätze für Inhaber einer entsprechenden Parkkarte verfügbar. Die Parkplätze sind für alle Personen kostenpflichtig.

Eintrittskarten

Plopsa bietet spezielle Vorteilstarife für Personen mit Behinderung an. Diese Eintrittskarten sind am Empfang der Plopsa-Parks erhältlich.

Da unsere Mitarbeiter nicht befugt sind, eine sichtbare oder nicht sichtbare Behinderung zu beurteilen, bitten wir Sie darum, eine gültige Erklärung (*) eines unabhängigen Arztes vorzulegen, in der bestätigt wird, dass Sie nicht in der Lage sind, den Park und/oder die Attraktionen ohne Hilfe zu besuchen und/oder es Ihnen auch nicht möglich ist, sich in der Warteschlange anzustellen. Wenn Sie an einen Rollstuhl gebunden oder sehbehindert sind, ist eine derartige Erklärung nicht notwendig.

Jeweils einer Begleitperson von Rollstuhlfahrern und sehbehinderten Personen wird der Zugang kostenlos gewährt. Für alle weiteren Begleitpersonen gelten die regulären Eintrittstarife.

Anschließend an den Kauf Ihrer Eintrittskarte erhalten Sie ein Armband. Dieses gewährt Ihnen Zugang zu dem alternativen Zugang der Attraktionen. Bitte dieses Armband stets tragen und auf Verlangen vorzeigen.

(*) Die Erklärung darf maximal ein Jahr alt sein

Begleithunde

Begleithunde sind im Park zulässig. Wir fordern jedoch, dass sie mit dem offiziellen, gesetzlichen Hundeführgeschirr oder -bügel ausgestattet sind. Als Eigentümer müssen Sie auch einen Ausweis bei sich tragen, aus dem hervorgeht, dass der Hund durch eine anerkannte Hundeschule ausgebildet wurde.

Rollstühle

Rollstühle werden in begrenzter Anzahl kostenlos am Empfang der Plopsa-Parks zur Verfügung gestellt. Gegen Vorlage eines Identitätsnachweises können Sie für die Dauer Ihres Parkbesuchs einen Rollstuhl nutzen. Wenn Sie eine solche Dienstleistung in Anspruch nehmen möchten, wird allerdings empfohlen, diese Dienstleistung im Voraus zu reservieren, da die Anzahl der zur Verfügung stehenden Rollstühle begrenzt ist. Die Reservierung können Sie unter info@plopsa.be vornehmen.

Toiletten und Erste Hilfe

Alle Toiletten in den Plopsa-Parks sind mit Vorrichtungen für Personen mit Behinderung oder eingeschränkter Mobilität ausgestattet. Für spezielle Hilfe können Sie sich stets an den Dienst der Erste-Hilfe-Station im Park wenden.

Geschäfte und Restaurants

Alle Geschäfte und Restaurants in den Plopsa-Parks sind für jeden zugänglich.

Begleitpersonen

Eine Begleitperson muss das 15. Lebensjahr vollendet haben und in der Lage sein, der von ihr begleiteten Person bei Bedarf zu helfen. Da unsere Mitarbeiter nicht befugt sind, Besuchern beim Betreten oder Verlassen der Attraktionen Hilfestellung zu leisten, liegen diese Handlungen in der Verantwortung der Begleitperson.

Dies gilt ebenfalls für die richtige und vollständige Weitergabe der Informationen bezüglich der Zugänglichkeit, sowie der speziellen Informationen bezüglich der Sicherheit und der speziellen Informationen zur Evakuierung aus den Fahrattraktionen, die durch die Begleitperson an ihre begleitete Person mit Behinderung erfolgt.

Behinderte Personen dürfen die Attraktionen nur in Begleitung betreten und nutzen.

Zugänglichkeit der Attraktionen

Plopsa ist daran interessiert, dass möglichst viele Attraktionen auch für Personen mit Behinderung zugänglich sind. Leider ist dies aus praktischen Gründen und Sicherheitsaspekten nicht in allen Fällen möglich.

Alle Besucher müssen jederzeit in der Lage sein, sicher zu sitzen und sich während der Fahrt festhalten zu können. Im Falle einer eventuellen Evakuierungsmaßnahme erfordern einige Attraktionen eine gute Autonomie und eine entsprechende Fähigkeit zur Selbsthilfe. Bei einigen Attraktionen ist es erforderlich, dass die Begriffe Zeit und Raum vollständig zugeordnet werden können, um während ihrer Nutzung eine entsprechende Sicherheit zu garantieren.

Deshalb kann der Zugang für Personen mit körperlichen Einschränkungen, mit Sehbehinderung oder mit geistiger Behinderung nicht zu jeder Attraktion gewährt werden. Für Gehörlose gibt es hinsichtlich der Fahrattraktionen keine Einschränkungen.

Ebenfalls aus Sicherheitsgründen gilt für alle Attraktionen zudem eine bestimmte Maximalanzahl von Personen mit Behinderung, die eine Attraktion gleichzeitig besuchen können.

Auch für behinderte Gruppen ist die Bescheinigung eines (unabhängigen) Arztes notwendig. Aufgrund der begrenzten Kapazität ist es nicht möglich, mit größeren Gruppen die Attraktion durch den alternativen Eingang zu betreten. Bitte teilen Sie deshalb Ihre Gruppe in kleinere Gruppen zu jeweils max. 4 Personen (inklusive der Begleitpersonen) auf. Bei Fragen nehmen Sie am besten Kontakt auf unter info@plopsa.be.

Die folgenden Attraktionen sind für Personen mit körperlichen Einschränkungen nicht zugänglich:

- Die Fledermaus (De Vleermuis)
- Die Kaninchen (De Konijntjes)
- Der Drache (De Draak)
- Anubis The Ride
- Die Baumstämme (De Boomstammetjes)
- Rollerskater
- Kaatje zoekt eendje
- Viktors Race
- ROX-Flyer
- Die Rutschbahn (De Glijbaan)
- Die Hängebrücke (De Hangbrug)
- Die Tretboote (Waterfietsen)
- Die Furerwehr (De Brandweer)
- Wienerwalz
- Mega Mindy Jetski
- Wickie The Battle
- Das Floss (Het Vlot)
- Der Kletterbaum (De Klimboom)
- Das Spinnennetz (Het Spinnenweb)
- Die Grosse Welle (De Grote Golf)
- Heidi The Ride

Die folgenden Attraktionen sind für Personen mit Sehbehinderung nicht zugänglich:

- Anubis The Ride
- Die Baumstämme (De Boomstammetjes)
- Die Rutschbahn (De Glijbaan)
- Die Hängebrücke (De Hangbrug)
- Mega Mindy Jetski
- ROX-Flyer
- Das Floss (Het Vlot)

- Der Kletterbaum (De Klimboom)
- Das Spinnennetz (Het Spinnenweb)
- Heidi The Ride

Die folgenden Attraktionen sind für Personen mit geistiger Behinderung nicht zugänglich:

- Die Baumstämme (De Boomstammetjes)
- ROX-Flyer
- Wienerwalz
- Mega Mindy Jetski

Alternativer Zugang zu den Attraktionen

Die meisten Attraktionen und Theatersäle sind über den Ausgang zu erreichen. Sowohl Personen mit Behinderung als auch deren Begleitpersonen sowie maximal 2 zusätzliche Personen können von dieser Möglichkeit Gebrauch machen. Wenn Sie als Familie mit mehr als 4 Personen diese Vorrangsregelung nutzen möchten, ist dies nur möglich, wenn Sie im Voraus schriftlich mit dem Direktionssekretariat unter info@plopsa.be Kontakt aufnehmen.

Die folgenden Attraktionen sind nicht über den Ausgang zugänglich:

Konflikte bei der Gesetzgebung

Anlässlich der Aufregung in Bezug auf die Zugänglichkeiten bieten wir nach Rücksprache mit dem Ministerium der Wirtschaftsangelegenheiten eine vorläufige Zwischenlösung an. Als Betreiber von Vergnügungsparks wird Plopsa mit zwei Gesetzen bezüglich der Behandlung von Besuchern mit Behinderung konfrontiert. Diese zwei Gesetze stehen jedoch in einem Konflikt.

Einerseits gilt das Gesetz vom 10. Mai 2007 zur Diskriminierungsbekämpfung. Andererseits existiert das Gesetz vom 10. Juni 2001 zum Betrieb von Fahrgeschäften, in dem steht, dass der Betreiber einer Fahrattraktion eine Risikoanalyse ausführen und nachweisen muss, dass ein Fahrgeschäft der Sicherheitsverpflichtung genügt, und verpflichtet ist, diese Erkenntnisse während des Betriebs in Form eventueller Präventionsmaßnahmen anzuwenden und bestimmten Zielgruppen aufzuerlegen.

Aufgrund von Vorfällen und Erfahrungen der Vergangenheit mit gleichartigen Attraktionen entschied sich Plopsa als erster Vergnügungspark dafür, neben einer internen Risikoanalyse, diese Risikoanalysen auch durch eine externe Einrichtung, nämlich den Technischen Überwachungsverein (TÜV), durchführen zu lassen. Auf Basis dieser Analysen raten wir Personen mit geistigen, körperlichen und/oder visuellen Einschränkungen (siehe weiter oben) vom Besuch bestimmter Attraktionen ganz entschieden ab.

Falls die Begleitperson mit einem den genannten Einschränkungen unterliegenden Gast eine bestimmte Attraktion dennoch besuchen möchte, werden wir dem auf Grundlage des Antidiskriminierungsgesetzes weder entgegenreten noch es befürworten.

Wir verlangen allerdings in diesen Fällen, vor allem im Sinne einer reibungslosen Evakuierung, die Begleitung in Gestalt einer Person pro Gondel. Zudem ist von den

jeweiligen Begleitpersonen eine Erklärung zu unterschreiben, dass sie darüber informiert wurden, dass Plopsa auf Grundlage der zuvor genannten Risikoanalysen ganz entschieden vom Besuch bestimmter Attraktionen abrät, und dass die Informationen bezüglich der Zugänglichkeit, sowie die speziellen Informationen bezüglich der Sicherheit und des Verhaltens im Falle einer Evakuierung aus den Attraktionen zur Kenntnis genommen und der von ihnen begleiteten Person mit Behinderung richtig und vollständig erklärt wurden. Die zu unterschreibende Erklärung erhalten Sie am Empfang.

Plopsa-Theater

Das Plopsa-Theater ist mühelos zugänglich. Die Route zum Plopsa-Theater, dem Foyer und dem eigentlichen Theatersaal sind über das Erdgeschoss und ohne Barrieren zugänglich. Im Theatersaal steht den Rollstuhlfahrern genügend Platz zur Verfügung. Die für den Saal verantwortliche Person wird Ihnen einen Platz zuweisen.

Bei Shows oder Aufführungen, für die eine separate Eintrittskarte erforderlich ist, werden ebenfalls spezielle Plätze für Rollstuhlfahrer vorgesehen. Weitere Informationen über die Reservierung dieser Eintrittskarten finden Sie unter www.plopsatheater.be

Das Plopsa-Theater verfügt über eine Ringleitung für Schwerhörige. Die für den Saal verantwortliche Person hilft Ihnen gerne weiter.

INFO

Allgemeine Kontaktdaten

Sollten Sie in dieser Broschüre noch keine Antwort auf Ihre Frage gefunden haben, setzen Sie sich unter info@plopsa.be mit uns in Verbindung.

Sicherheitspiktogramme



Nicht zugänglich für schwangere Frauen



Verlassen der Attraktion während der Fahrt verboten



Betreten der Attraktion mit Schuhen verboten



Hunde verboten



Nicht zugänglich mit Gipsverband



Risiko, nass zu werden



Keine lose hängenden Gegenstände mitnehmen



Rauchen verboten



Mitnehmen von Speisen und Getränken verboten



Nicht zugänglich für Personen mit Herzbeschwerden



Mitnehmen von Regenschirmen und Stöcken verboten



Kein Trinkwasser